ROG STRIX OLED XG27AQDNG GAMING MONITOR

USER GUIDE

Prima edizione
Settembre 2025

Copyright © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Tutti i diritti riservati.

Nessuna parte di questo manuale, compresi i prodotti e il software in esso descritti, può essere riprodotta, trasmessa, trascritta, salvata in un sistema di archiviazione o tradotta in altra lingua in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, ad eccezione dei documenti conservati da parte dell'acquirente per il backup, senza l'espresso consenso scritto di ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garanzia del prodotto o l'assistenza non sarà estesa se: (1) il prodotto viene riparato, modificato o alterato, a meno che tali riparazioni, modifiche o alterazioni non siano state autorizzate per iscritto da ASUS; oppure (2) il numero di serie del prodotto viene danneggiato o è assente.

ASUS FORNISCE QUESTO MANUALE "COSÌ COM'È" SENZA GARANZIA DI ALCUN TIPO, SIA ESSA IMPLICITA O ESPLICITA, COMPRESE MA NON LE GARANZIE O CONDIZIONI IMPLICITE DI COMMERCIABILITÀ O IDONEITÀ PER UN PARTICOLARE SCOPO. IN NESSUN CASO ASUS, I SUOI DIRIGENTI, FUNZIONARI, IMPIEGATI O DISTRIBUTORI SONO RESPONSABILI PER QUALSIASI DANNO INDIRETTO, SPECIALE, ACCIDENTALE O CONSEGUENTE (COMPRESI DANNI DERIVANTI DA PERDITA DI PROFITTO, PERDITA DI CONTRATTI, PERDITA D'USO O DI DATI, INTERRUZIONE DELL' ATTIVITA' E SIMILI), ANCHE SE ASUS È STATA AVVISATA DELLA POSSIBILITÀ CHE TALI DANNI SI POSSANO VERIFICARE IN SEGUITO A QUALSIASI DIFETTO O ERRORE NEL PRESENTE MANUALE O NEL PRODOTTO.

LE SPECIFICHE E LE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTO MANUALE SONO FORNITE A SOLO USO INFORMATIVO E SONO SOGGETTE A CAMBIAMENTI IN QUALSIASI MOMENTO, SENZA PREAVVISO, E NON POSSONO ESSERE INTERPRETATE COME UN IMPEGNO DA PARTE DI ASUS. ASUS NON SI ASSUME ALCUNA RESPONSABILITÀ E NON SI FA CARICO DI NESSUN ERRORE O INESATTEZZA CHE POSSA COMPARIRE IN QUESTO MANUALE, COMPRESI I PRODOTTI E I SOFTWARE DESCRITTI AL SUO INTERNO.

I prodotti e nomi delle aziende che compaiono in questo manuale possono o meno essere marchi registrati o copyright delle rispettive aziende, e sono usati solo a scopo identificativo o illustrativo a beneficio dell'utente, senza alcuna intenzione di violare i diritti di alcuno.

Indice

Avvisi ..... **iv**
Informazioni sulla sicurezza ..... **v**
Istruzioni per la pulizia dello schermo (inclusi i sensori) ..... **vi**
Servizi di raccolta ..... **x**

Capitolo 1: Introduzione al prodotto
1.1 Benvenuto! **1-1**
1.2 Contenuto della confezione **1-1**
1.3 Introduzione al monitor **1-2**
1.3.1 Vista anteriore 1-2
1.3.2 Vista posteriore 1-4
1.3.3 Funzione GamePlus 1-5
1.3.4 Funzione GameVisual 1-9

Capitolo 2: Impostazione
2.1 Installazione **2-1**
2.2 Fissaggio del supporto **2-2**
2.3 Passacavi **2-3**
2.4 Staccare il supporto (per supporto a parete VESA) **2-4**
2.5 Collegamento dei cavi **2-5**
2.6 Accensione del monitor **2-6**
2.7 Regolazione del monitor **2-6**

Capitolo 3: Istruzioni generali
3.1 Menu OSD (On-Screen Display) **3-1**
3.1.1 Come effettuare la riconfigurazione 3-1
3.1.2 Introduzione alle funzioni dell'OSD 3-2
3.2 Aura **3-15**
3.3 Specifiche **3-16**
3.4 Dimensioni esterne **3-18**
3.5 Funzioni OSD abilitate e non disponibili **3-19**
3.6 Risoluzione dei problemi (FAQ) **3-20**
3.7 Elenco temporizzazioni supportate **3-22**

Avvisi

Dichiarazione della Commissione Federale per le Comunicazioni

Questo dispositivo è conforme alla Parte 15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni:

- Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose.
- Questo dispositivo deve poter ricevere qualsiasi interferenza, incluse quelle che potrebbero causare un funzionamento indesiderato.

Questa apparecchiatura è stata collaudata e trovata conforme ai limiti di un dispositivo digitale di Classe B, in conformità alla Parte 15 delle Norme FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questo apparecchio genera, utilizza e può irradiare energia di radiofrequenza e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni del produttore, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non esiste la certezza che si possano evitare interferenze nel caso di installazioni specifiche. Se questa apparecchiatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'apparecchiatura, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l'interferenza prendendo una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'apparecchiatura ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico esperto radio/TV per ottenere assistenza.



È necessario utilizzare cavi schermati per collegare il monitor alla scheda grafica per garantire la conformità delle norme FCC. Eventuali cambiamenti o modifiche apportate alla presente unità, se non approvate esplicitamente dal responsabile della conformità, possono far decadere il diritto dell'utente a utilizzare la presente apparecchiatura.

Dichiarazione Ente canadese per le comunicazioni

Questa apparecchiatura è stata trovata conforme ai limiti della Classe B per le emissioni di onde radio da apparecchi digitali come previsto dal Radio Interference Regulations del Canadian Department of Communications.

Questo apparecchio digitale di classe B è conforme all'ICES-003 canadese.

Questo apparato digitale di Classe B soddisfa tutti i requisiti delle Normative canadesi in materia di apparecchiature che provocano interferenze.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

EAC

Informazioni sulla sicurezza

Non utilizzare questa apparecchiatura in luoghi dove potrebbero essere presenti dei minori.

- Prima di configurare il monitor, leggere attentamente tutta la documentazione fornita.
- Per prevenire pericoli di incendi o scosse elettriche, non esporre il monitor a pioggia o umidità.
- Non cercare di aprire l'alloggiamento del monitor. Le alte tensioni pericolose all'interno del monitor potrebbero causare gravi lesioni fisiche.
- Se l'alimentatore è rotto, non cercare di ripararlo da soli. Contattare un tecnico qualificato o il proprio rivenditore.
- Prima di utilizzare il prodotto, assicurarsi che tutti i cavi siano collegati correttamente e che i cavi di alimentazione non siano danneggiati. Se si rileva qualche danno, contattare immediatamente il proprio rivenditore.
- Le fessure e le aperture situate sulla parte posteriore o superiore dell'alloggiamento sono per la ventilazione. Non bloccare le fessure. Non posizionare questo prodotto vicino o sopra un radiatore o una fonte di calore a meno che non sia garantita un'adeguata ventilazione.
- Il monitor deve funzionare solo con il tipo di alimentazione indicata nella targhetta. Se non si conosce il tipo di alimentazione domestica di cui si dispone, consultare il rivenditore o il fornitore locale di energia.
- Utilizzare la spina di alimentazione adeguata in conformità allo standard di alimentazione locale.
- Non sovraccaricare le prolunghe e i cavi di estensione. Il sovraccarico può provocare incendi o scosse elettriche.
- Evitare polvere, umidità e temperature estreme. Non posizionare il monitor in un'area in cui potrebbe bagnarsi. Posizionare il monitor su una superficie stabile.
- Scollegare l'unità durante i temporali o se non viene utilizzato per un periodo di tempo prolungato. In tal modo, si proteggerà il monitor dai danni causati da sbalzi di corrente.
- Non inserire oggetti o versare liquidi di alcun tipo nelle fessure dell'alloggiamento del monitor.
- Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati appropriatamente e marcati 100-240 V CA.

- Se si riscontrano problemi tecnici con il monitor, contattare un tecnico qualificato o il proprio rivenditore.
- La regolazione del controllo del volume e dell'equalizzatore su impostazioni diverse dalla posizione centrale può aumentare la tensione di uscita di auricolari/cuffie e quindi il livello di pressione sonora.
- PRODOTTO LASER CONSUMER CLASSE 1

  EN 50689:2021



La Direttiva WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment) (Direttiva 2012/19/UE) è una legge dell'Unione europea che punta a ridurre l'impatto ambientale delle apparecchiature elettriche ed elettroniche. La legge impone ai produttori di assumersi la responsabilità della gestione del fine vita dei propri prodotti, promuovendo la raccolta, il trattamento e il riciclo al fine di ridurre al minimo gli sprechi e favorire il recupero delle risorse.

Non gettate le apparecchiature elettroniche ed elettriche nei rifiuti urbani.

Il simbolo del cestino con una croce sopra sul prodotto o sulla confezione indica che questo prodotto (incluse le batterie contenute), non deve essere smaltito con i rifiuti domestici.

Per evitare potenziali danni all'ambiente e alla salute dell'uomo, è necessario adottare un sistema di raccolta per la restituzione, il riciclo e il recupero dei rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (WEEE). Questo prodotto è stato progettato per consentire il riutilizzo dei componenti e facilitare il riciclo di determinati materiali.

Lo smaltimento improprio può comportare rischi dovuti alla presenza di sostanze pericolose all'interno delle apparecchiature elettriche ed elettroniche, come piombo, BFR e altri componenti nocivi.

Contattare i servizi di riciclo locali per i prodotti elettrici. (https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service)

AEEE yönetmeliğine uygundur

Istruzioni per la pulizia dello schermo (inclusi i sensori)

Quando si puliscono i display (inclusi i sensori), sono necessarie particolari attenzioni e metodi adeguati per evitare di danneggiare lo schermo. Si prega di seguire le raccomandazioni riportate di seguito per una pulizia sicura ed efficace.

- Materiali necessari

1. Panno in microfibra: utilizza un panno in microfibra morbido che non graffi la superficie dello schermo.

2. Acqua purificata: evita acqua contenente minerali o impurità.

3. Spruzzino: usalo per spruzzare leggermente acqua purificata sul panno in microfibra — mai direttamente sullo schermo.

- Procedura di pulizia

1. Spegni il dispositivo: prima di sollevare, riposizionare o pulire il display, scollega tutti i cavi e stacca la spina di alimentazione. Quando si sposta il monitor, tenerlo sempre per i bordi del display. Non sollevare o trasportare mai il monitor dal supporto o dal cavo di alimentazione.

2. Pulizia a secco: spegni il monitor e scollega la spina di alimentazione. Utilizza un panno in microfibra pulito e asciutto per pulire delicatamente la superficie dello schermo e rimuovere polvere o particelle sciolte.

3. Pulizia umida: spruzza leggermente una piccola quantità di acqua purificata sul panno in microfibra. Non spruzzare liquidi direttamente sullo schermo o sul sensore. Pulisci delicatamente la superficie dello schermo senza esercitare troppa pressione.

4. Asciuga lo schermo: utilizza un altro panno in microfibra pulito per asciugare delicatamente la superficie dello schermo e assicurarti che non rimangano residui di liquido. Se necessario, ripeti il processo di pulizia 2–3 volte.

- Precauzioni importanti

1. Non utilizzare detergenti a base di alcol o ammoniaca. Queste sostanze chimiche possono danneggiare il rivestimento dello schermo.

2. Non spruzzare liquidi direttamente sullo schermo. Il liquido potrebbe penetrare nei bordi del pannello e danneggiare i componenti interni.

3. Non applicare forza eccessiva. Una pressione eccessiva può danneggiare il pannello o lasciare graffi.

4. Non utilizzare mai fazzoletti, carta assorbente, strofinacci da cucina o asciugamani di stoffa comuni. Questi materiali contengono fibre relativamente grossolane che possono facilmente lasciare micrograffi sulla superficie dello schermo.

Seguendo le istruzioni sopra riportate, è possibile pulire in modo sicuro ed efficace i pannelli del display (inclusi i sensori) mantenendo la nitidezza dell'immagine e prevenendo danni.

Importante: Istruzioni per la rimozione della pellicola protettiva dello schermo e la manutenzione dello schermo

Prima di utilizzare il display, leggere attentamente le seguenti istruzioni riguardanti le pellicole e i rivestimenti superficiali dello schermo. Una gestione impropria può causare danni permanenti non coperti da garanzia.

1. Da rimuovere: pellicola protettiva per la spedizione (solo OLED)

Per proteggere il pannello dai graffi durante il trasporto, la superficie dello schermo è coperta da una pellicola protettiva trasparente per la spedizione.

- Istruzioni per la rimozione: individuare la linguetta colorata, solitamente situata nell'angolo inferiore sinistro o destro dello schermo. Rimuovi lentamente e uniformemente l'intera pellicola protettiva seguendo la direzione indicata dalla linguetta.
- Motivi per la rimozione

1. Dissipazione del calore: i pixel OLED generano calore durante il funzionamento. Se la pellicola protettiva non viene rimossa, il calore può accumularsi sulla superficie del pannello, causando potenzialmente surriscaldamento, invecchiamento accelerato del pannello e aumentando significativamente il rischio di ritenzione dell'immagine o burn-in.

2. Prestazioni del sensore: la pellicola protettiva può ostruire il sensore di luce ambientale situato sotto la superficie del display, causando un comportamento anomalo nella regolazione automatica della luminosità.

3. Qualità dell'immagine: la pellicola di spedizione non è realizzata con materiale di qualità ottica. La rimozione è necessaria per poter usufruire del rapporto di contrasto e della precisione cromatica previsti dal pannello OLED.

2. NON rimuovere: strato polarizzatore e rivestimenti funzionali

Dopo aver rimosso la pellicola protettiva trasparente per la spedizione con la linguetta, lo strato scuro rimanente saldamente aderente alla superficie dello schermo fa parte della struttura stessa del pannello.

- **ATTENZIONE: non tentare di staccare, grattare o rimuovere lo strato di pellicola scura utilizzando unghie, lame o qualsiasi altro strumento.Questo strato è il polarizzatore del pannello o il rivestimento antiriflesso (rivestimento AR/AG), che è un componente fondamentale del sistema di visualizzazione.**
- **Conseguenze: la rimozione o il danneggiamento di questo strato può causare il malfunzionamento del display, inclusa la comparsa di uno schermo completamente bianco o distorsioni cromatiche anomale. Tali danni sono considerati uso improprio fisico e annulleranno immediatamente la garanzia del prodotto.**

I seguenti sintomi sono normali con il monitor:

- A causa della natura della luce fluorescente, lo schermo può tremolare durante l'utilizzo iniziale. Spegnere e riaccendere l'interruttore di alimentazione ed assicurarsi che il tremolio scompaia.
- Si può notare un leggero sbilanciamento della luminosità sullo schermo a seconda del modello di monitor che si utilizza.
- Se la stessa immagine viene visualizzata per ore, quando si cambia schermata si potrà vedere, sulla schermata attuale, l'impressione della schermata precedente. Lo schermo si riprende lentamente o si può spegnere il monitor per alcune ore.
- Quando lo schermo diventa nero o lampeggia, oppure non funziona, contattare il proprio rivenditore o il centro di assistenza per la riparazione. Non riparare lo schermo da soli!

Convenzioni usate nel presente manuale



AVVISO: Informazioni per evitare lesioni personali quando si cerca di completare un'operazione.



ATTENZIONE: Informazioni per evitare danni ai componenti quando si cerca di completare un'operazione.



IMPORTANTE: Informazioni che si DEVONO seguire per completare un'operazione.



NOTA: Suggerimenti e informazioni supplementari per aiutare a completare un'operazione.

Dove trovare ulteriori informazioni

Consultare le seguenti fonti per ulteriori informazioni e per gli aggiornamenti su prodotti e software.

1. **Siti web ASUS**
   I siti web ASUS in tutto il mondo forniscono informazioni aggiornate su hardware e software ASUS. Consultare **http://www.asus.com**
2. **Documentazione opzionale**
   La confezione del prodotto potrebbe includere documentazione opzionale aggiunta dal rivenditore. Tali documenti non fanno parte della confezione standard.
3. **Informazioni sullo sfarfallio**
   https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. Informazioni sul prodotto per l'etichetta energetica UE

XG27AQDNG

Servizi di raccolta

I programmi di riciclaggio e di raccolta ASUS sono frutto del nostro impegno per ottenere gli standard più alti di protezione dell'ambiente. Crediamo nella fornitura di soluzioni ai nostri clienti in modo che possano essere in grado di riciclare in modo responsabile i nostri prodotti, le batterie e altri componenti, come anche i materiali di imballaggio.

Visitare il sito https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service per informazioni dettagliate sul riciclaggio nei vari Paesi.

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

The Adopted Trademarks HDMI, High-Definition Multimedia Interface, l'immagine commerciale HDMI e i logo HDMI sono marchi di fabbrica o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri Paesi.

1.1 Benvenuto!

Congratulazioni per l'acquisto del monitor da gioco OLED ASUS®!

L'ultimo monitor OLED widescreen ASUS offre immagini nitide, più ampie e più luminose, oltre ad una miriade di caratteristiche che migliorano la visualizzazione.

Con queste funzioni ci si godrà il comfort e la piacevole esperienza visiva fornita dal monitor!

1.2 Contenuto della confezione

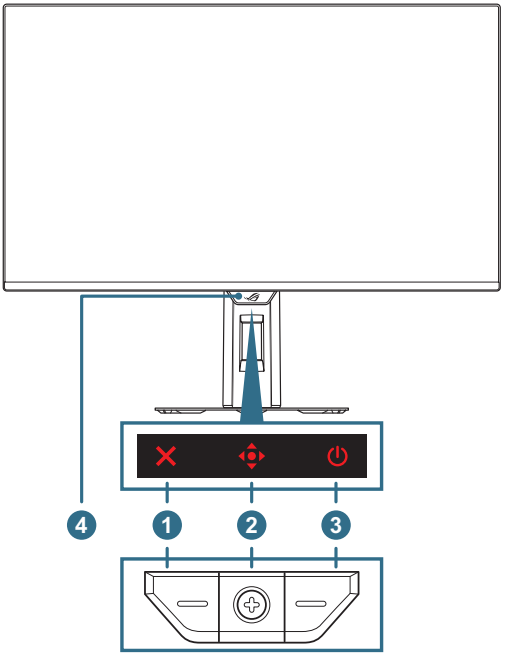
La confezione deve contenere i seguenti elementi:

- ✓ Monitor OLED
- ✓ Guida rapida
- ✓ Scheda della garanzia
- ✓ Cavo d'alimentazione
- ✓ Custodia ROG
- ✓ Adesivo ROG
- ✓ Base del monitor
- ✓ Kit di montaggio a
- ✓ Panno in microfibra
- ✓ Cavo HDMI (optional)
- ✓ Cavo DP (optional)
- ✓ Cavo USB (optional)

Se alcuni elementi appaiono danneggiati o sono assenti, contattare immediatamente il proprio rivenditore.

1.3 Introduzione al monitor

1.3.1 Vista anteriore



1. ✕ **Tasto Chiudi**:
   - Quando il menu OSD è disattivato, premere il tasto per attivare il tasto di scelta rapida ***Pulizia Pixel***.
   - Quando il menu OSD è attivo, premere per uscire dal menu OSD.
2. **Tasti di controllo**:
   a. Quando il menu OSD è disattivato:
      - Premere il tasto per attivare il menu OSD.
      - Spostare il tasto a destra per attivare il tasto di scelta rapida ***GamePlus***.
      - Spostare il tasto a sinistra per attivare il tasto di scelta rapida **Volume (Uscita cuffie)**.
      - Spostare il tasto verso l'alto per attivare il tasto di scelta rapida ***GameVisual***.

- Spostare il tasto verso il basso per attivare il tasto di scelta rapida ***Selezione input***.



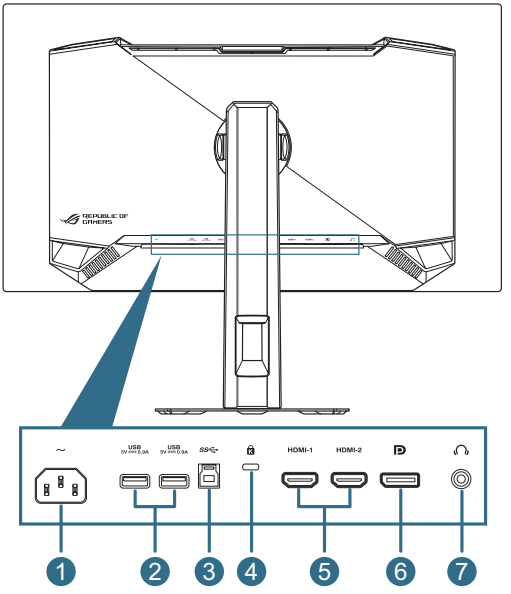
Per modificare la funzione del tasto di scelta rapida preimpostata, andare al menu **MyFavorite** > **Collegamento**.

b. Quando il menu OSD è attivo:
   - Premere il tasto per abilitare la voce di menu OSD selezionata.
   - Spostare il tasto a destra per accedere al menu secondario.
   - Spostare il tasto a sinistra per tornare al menu precedente o uscire dal menu.
   - Spostare il tasto verso l'alto per spostarsi in alto nella selezione o aumentare il valore.
   - Spostare il tasto verso il basso per spostarsi in basso nella selezione o ridurre il valore.

3. **Tasto di alimentazione**: Accende/spegne il monitor.

4. **Sensore di prossimità Neo**: Misurare la distanza tra utente e monitor.

1.3.2 Vista posteriore



1. **Porta AC-IN**: Questa porta permette di collegare il cavo d'alimentazione.
2. **Porta USB3.2 Gen 1 downstream**: Quando la porta upstream è collegata. Il collegamento abilita la porta USB 3.2 sul monitor e l'erogazione di alimentazione 5 V/0,9 A.
3. **Porta USB3.2 Gen 1 upstream**: Questa porta serve per il collegamento usando un cavo USB upstream. Il collegamento abilita la funzione hub USB sul monitor.
4. **Alloggio sistema antifurto Kensington**
5. **Porte HDMI**: Questa porta permette di collegare dispositivi compatibili HDMI 2.1.
6. **DisplayPort**: Questa porta serve per il collegamento a dispositivi compatibili DisplayPort 1.4.
7. **Connettore cuffie**: Questa porta serve per il collegamento con cuffie (Impedenza: 32 Ω a 1 kHz).

1.3.3 Funzione GamePlus

La funzione GamePlus fornisce uno strumento e crea un ambiente di gioco migliore per gli utenti quando giocano a tipi diversi di gioco. La sovrapposizione mirino con diverse opzioni di mirino consente di scegliere quella più adatta al gioco a cui si sta giocando. Sono inoltre disponibili un timer su schermo e il cronometro, che possono essere posizionati a sinistra del display per tenere traccia del tempo di gioco; mentre il contatore FPS (frame al secondo) consente di sapere la modalità di esecuzione del gioco. La funzione Sniper (disponibile solo quando l'HDR è disabilitato sul dispositivo) è personalizzata per giochi FPS. È possibile selezionare il rapporto di ingrandimento e il tipo di allineamento in sequenza.

Per attivare GamePlus:

1. Spostare il tasto a destra.
2. Spostare il tasto verso l'alto/il basso per selezionare tra varie funzioni.
3. Premere il tasto o spostare il tasto a destra per verificare la funzione selezionata e spostare il tasto verso l'alto/il basso per navigare tra le impostazioni. Spostare il tasto verso sinistra per tornare indietro, disattivare o uscire.
4. Evidenziare l'impostazione desiderata e premere il tasto per attivarla.
   Premere il tasto ✕ per disattivarla.

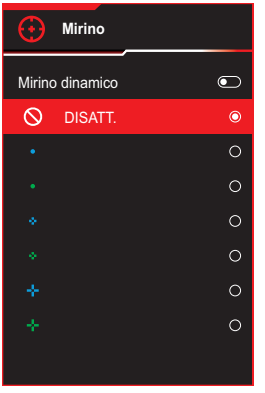
Menu principale GamePlus



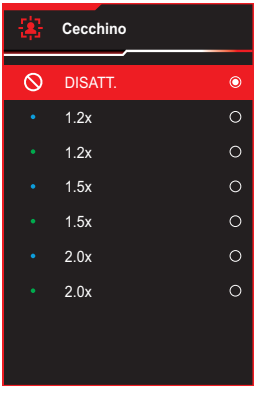
GamePlus — Contatore FPS



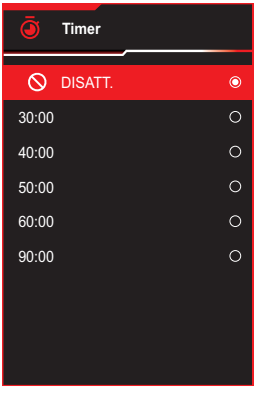
GamePlus — Mirino (Mirino dinamico: Regola automaticamente il colore del mirino su un colore fortemente contrastante rispetto allo sfondo, rendendolo più evidente per una mira più accurata)



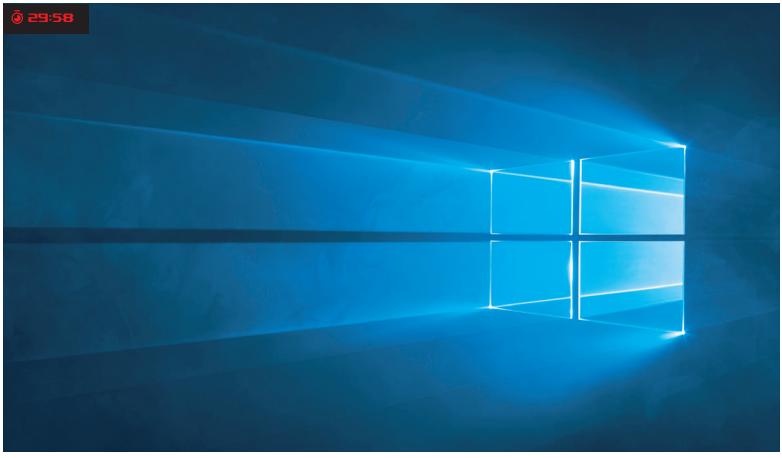
GamePlus — Cecchino



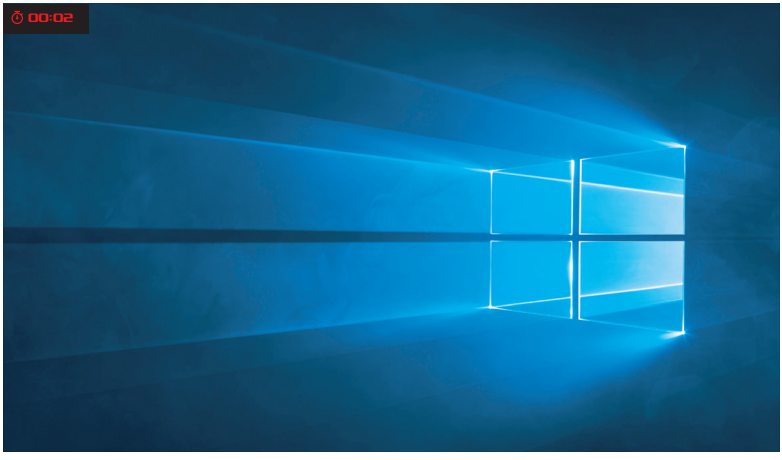
GamePlus — Timer



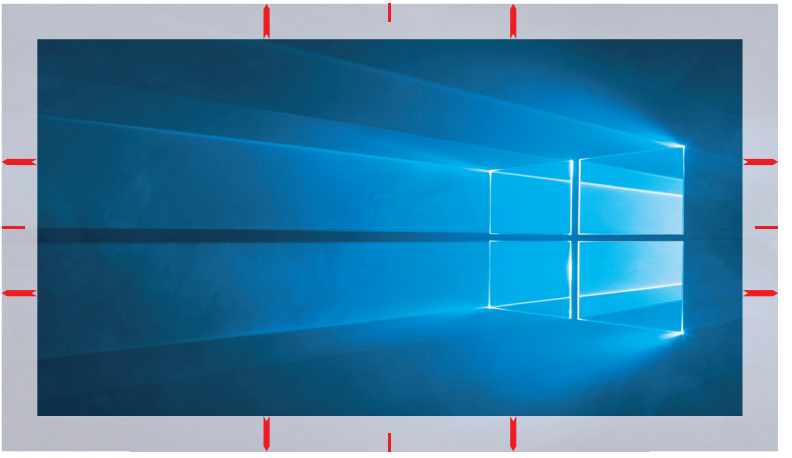
GamePlus — Timer



GamePlus — Cronologia



GamePlus — Allineamento schermo



1.3.4 Funzione GameVisual

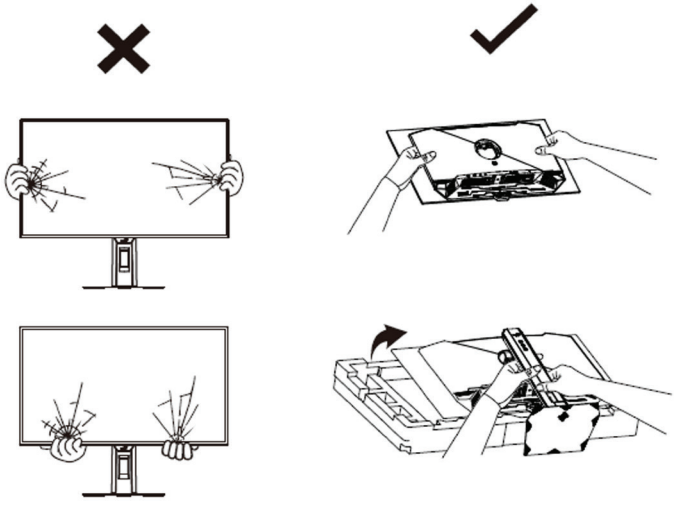
La funzione GameVisual consente di selezionare tra varie modalità immagine in modo comodo.

Per attivare GameVisual:

1. Premere il pulsante di scelta rapida GameVisual.
2. Spostare il tasto verso l'alto/il basso per selezionare l'impostazione desiderata.
    - **Modalità scenario**: Questa è la scelta ottimale per la visualizzazione di foto di paesaggi con GameVisual™Video Intelligence Technology.
    - **Modalità gara**: Questa è la scelta ottimale per giochi di corse con GameVisual™ Video Intelligence Technology.
    - **Modalità cinema**: Questa è la scelta ottimale per guardare film con GameVisual™ Video Intelligence Technology.
    - **Modalità RTS/RPG**: Questa è la scelta migliore per giocare con Real-Time Strategy(RTS)/Role-Playing Game(RPG) con la GameVisual™ Video Intelligence Technology.
    - **Modalità FPS**: Questa è la scelta ottimale per giochi sparatutto in prima persona (FPS) con GameVisual™ Video Intelligence Technology.
    - **sRGB Cal Mode**: È la selezione più indicata per la visione di foto e grafica dai PC.
    - **MOBA Mode**: Questa è la scelta migliore per i giochi MOBA (Arena di battaglia multigiocatore in linea) da giocare con la GameVisual™ Video intelligence Technology.
    - **Visione notturna**: Questa è la scelta ottimale per giocare in ambientazioni scure con GameVisual™ Video Intelligence Technology.
    - **Modalità Utente**: Nel menu Colore sono regolabili altre voci.
3. Premere il tasto per attivare l'impostazione.

- In modalità sRGB Cal, le seguenti funzioni non sono configurabili: Shadow Boost, Luminosità uniforme, Contrasto, Filtro luce blu, Spazio col display, Colore, Saturazione, Saturazione sei assi, Gamma.
- In Modalità MOBA, le seguenti funzioni non sono configurabili. Shadow Boost, VividPixel, Saturazione, Saturazione sei assi.
- In Modalità Visione notturna, le seguenti funzioni non sono configurabili. Saturazione, Saturazione sei assi.

2.1 Installazione



Procedura operativa standard per la gestione/smontaggio del monitor

1. Tenga il monitor da entrambi i lati della copertura posteriore durante il trasporto.

2. Non prema sulla superficie anteriore del pannello per evitare crepe, punti luminosi o anomalie di visualizzazione.

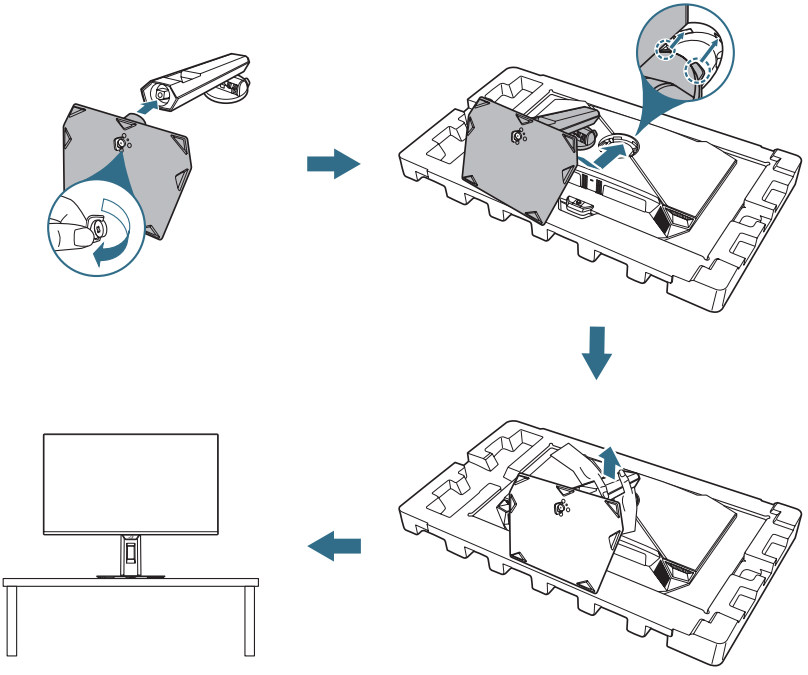
3. Prima dello smontaggio, posizioni il monitor in piano sul tavolo.

4. Eviti di applicare forza su un solo punto durante lo smontaggio e si assicuri che il monitor sia posizionato in modo sicuro.

5. Maneggi il monitor con cura durante l'intero processo per evitare urti, piegature o graffi.

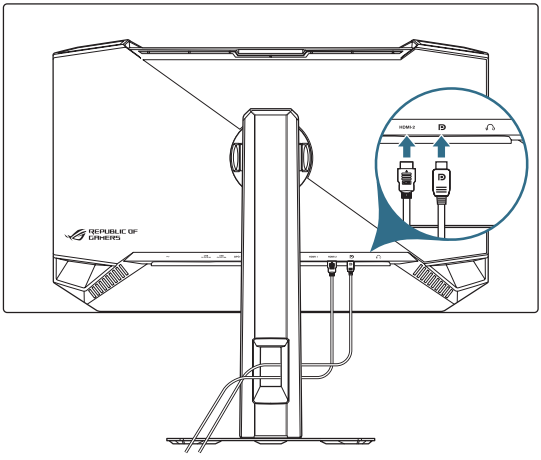
2.2 Fissaggio del supporto

1. Allineare ed installare la base al supporto. Quindi fissare la base al supporto serrando la vite fornita in dotazione.
2. Allineare ed installare il supporto nel suo scomparto sul retro del monitor.
3. Rimuovere con attenzione il monitor dalla confezione EPS.
4. Posizionare il monitor su una superficie stabile in verticale.



2.3 Passacavi

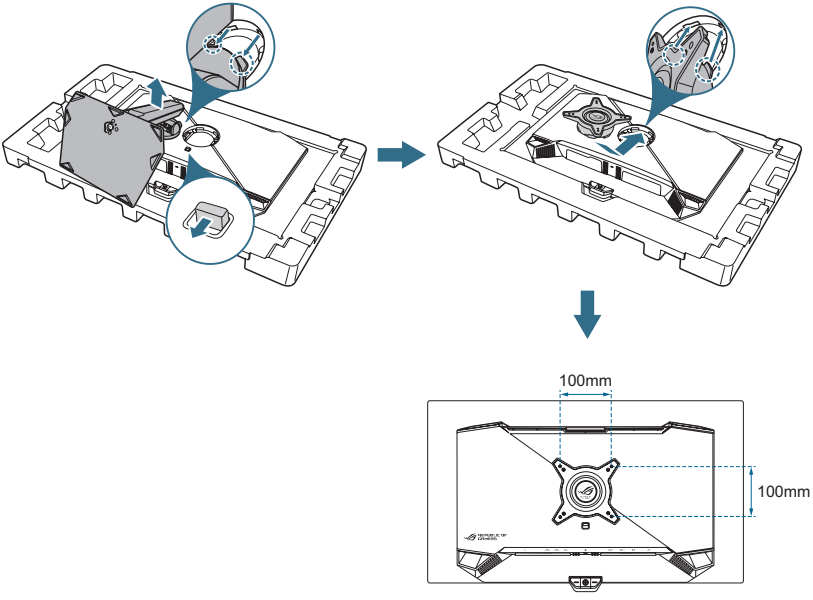
È possibile organizzare i cavi disponendoli come mostrato nell'illustrazione di seguito.



2.4 Staccare il supporto (per supporto a parete VESA)

La base staccabile di questo monitor è progettata in modo particolare per il montaggio su parete VESA.

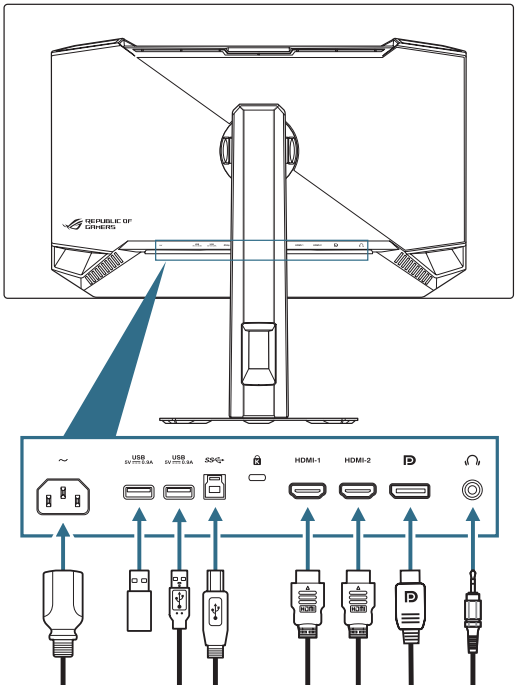
1. Premere il tasto di sgancio per rimuovere il supporto dal monitor. Quindi, rimuovere il supporto.
2. Installare il supporto a parete sul retro del monitor.
3. Installare il kit di montaggio a parete VESA se è necessario utilizzare il supporto a parete VESA.



- Il kit di montaggio a parete VESA (100 x 100 mm) deve essere acquistato separatamente.
- Usare solo con supporti per installazione su parete omologati UL con l'appropriato rapporto peso/carico minimo di 22,7 kg.
- Le dimensioni della vite di montaggio sono M4 x 8 mm (4 pz.).

2.5 Collegamento dei cavi

Collegare i cavi attenendosi alle istruzioni che seguono:



- **Collegamento del cavo d'alimentazione**: Collegare un'estremità del cavo d'alimentazione all'ingresso AC IN del monitor e l'altra estremità alla presa di corrente.
- **Per utilizzare le porte USB tipo A/B**: Prendere il cavo USB 3.2 in dotazione e inserire l'estremità più piccola (tipo B) del cavo USB upstream alla porta USB upstream del monitor e l'estremità più grande (tipo A) alla porta USB 3.2 del computer. Assicurarsi che il computer sia installato con il sistema operativo Windows 10/Windows 11 più recente. In questo modo si abilita la funzione hub USB sul monitor.
- **Per collegare il cavo DisplayPort/HDMI**:
  a. Collegare un'estremità del cavo DisplayPort/HDMI alla porta DisplayPort/HDMI del monitor.
  b. Collegare l'altra estremità del cavo DisplayPort/HDMI alla porta DisplayPort/HDMI del computer.
- **Uso delle cuffie**: Collegare l'estremità con il jack audio da 3,5 mm al connettore cuffie del monitor.

2.6 Accensione del monitor

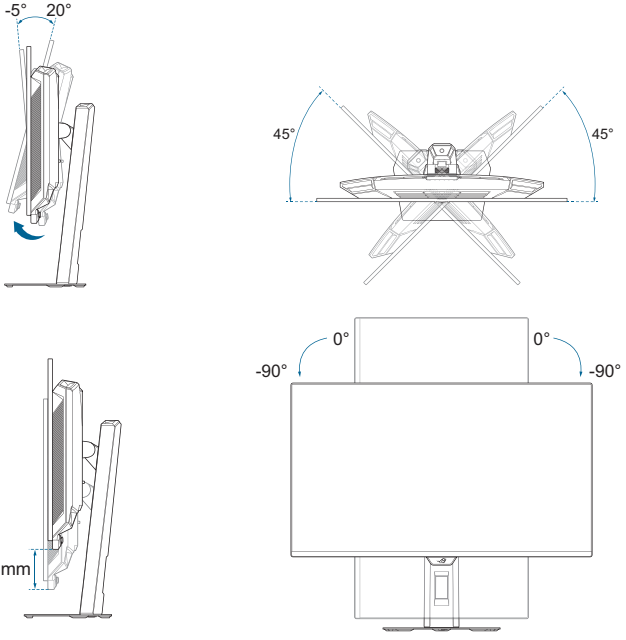
Premere il tasto ⏻ sul monitor per accendere il monitor.

Se la funzione Indicatore alimentazione è abilitata e viene rilevata una sorgente di ingresso, il LED di alimentazione si accende in rosso per indicare che il monitor è acceso.

È inoltre possibile premere qualsiasi pulsante per accendere il monitor quando è spento.

2.7 Regolazione del monitor

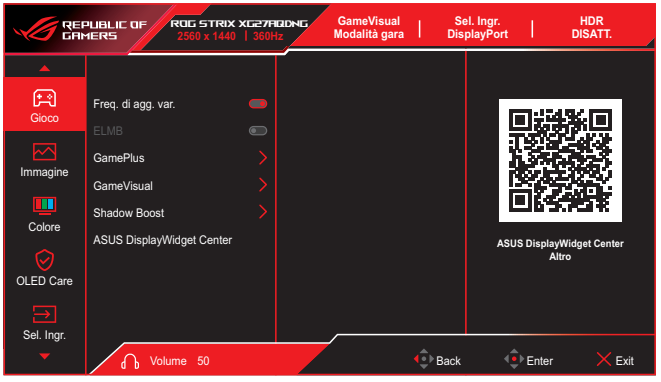
- Per una visione ottimale, si consiglia di guardare l'intero monitor, quindi regolare il monitor in base all'angolo di visione più comodo.
- Afferrare il supporto per impedire che il monitor cada quando si cambia l'inclinazione.
- L'angolazione del monitor può essere regolata da -5° a 20° ed è consentita una rotazione verso sinistra o destra di 45°. È inoltre possibile regolare l'altezza del monitor entro ±110 mm e ruotare il monitor (90° in senso orario o antiorario) in verticale.



3.1 Menu OSD (On-Screen Display)

3.1.1 Come effettuare la riconfigurazione

Utilizzare i tasti di controllo sul monitor per navigare nel menu ed effettuare regolazioni.



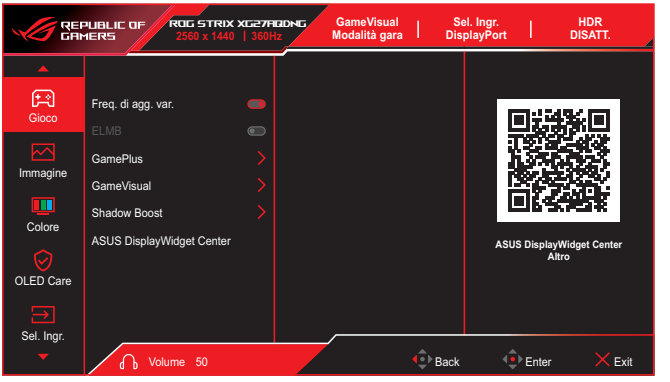
Per navigare nel menu ed effettuare regolazioni, procedere come segue:

1. Premere il tasto per attivare il menu OSD.
2. Spostare il tasto verso l'alto/il basso per navigare tra le funzioni. Evidenziare la funzione desiderata e premere il tasto per attivarla. Se la funzione selezionata è dotata di un menu secondario, spostare di nuovo il tasto per navigare tra le funzioni del menu secondario. Evidenziare la funzione desiderata del menu secondario e premere il tasto o spostare il tasto a destra per attivarla.
3. Spostare il tasto verso l'alto/il basso per modificare le impostazioni della funzione selezionata.
4. Per uscire dal menu OSD e salvare le impostazioni, premere il tasto ✕ o spostare il tasto a sinistra finché il menu OSD non scompare. Ripetere le istruzioni dei punti da 1 a 3 per regolare altre funzioni.

3.1.2 Introduzione alle funzioni dell'OSD

1. Gioco

Configurare le preferenze di gioco.



- **Freq. di agg. var.**: Consente ad una sorgente grafica compatibile Frequenza di aggiornamento variabile di regolare dinamicamente la frequenza di aggiornamento del display in base alle frequenze dei fotogrammi di contenuti tipici per ottenere un aggiornamento del display ad efficienza energetica, virtualmente fluido e a bassa latenza.

- Questa funzione può essere attivata solo entro 48 Hz~360 Hz per HDMI e per DisplayPort.
- Per le GPU supportate, il sistema PC minimo e i requisiti del driver, rivolgersi ai produttori della GPU.
- La seguente funzione viene disabilitata quando si attiva Frequenza di aggiornamento variabile:
  – ELMB

- **ELMB**: Configurare le impostazioni relative a ELMB. Questa funzione elimina artefatti, riduce il fenomeno di “ghosting” e l'effetto mosso durante i giochi.



- Per attivare ELMB, prima disattivare la funzione Frequenza di aggiornamento variabile.
- La seguente funzione viene disabilitata quando si attiva ELMB.
  - Freq. di agg. var.
  - Filtro luce blu
  - Controlli
  - Luminosità
  - Luminosità uniforme
  - Impostazione HDR
  - Cecchino
  - Luminosità Logo automatica
- Questa funzione è disponibile solo quando la frequenza di aggiornamento è 120 Hz e 180 Hz.

- **GamePlus**: Consente di configurare l'ambiente di gioco. Vedere 1.3.3 Funzione GamePlus per i dettagli.
- **GameVisual**: Consente di selezionare la modalità dell’immagine.
  Vedere 1.3.4 Funzione GameVisual per i dettagli.

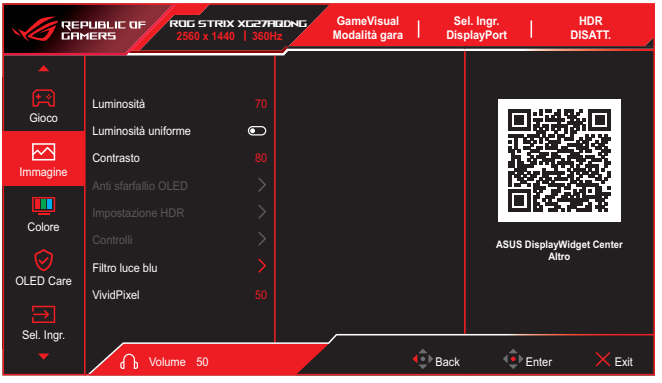


Quando la funzione HDR è attivata, Game Visual è disattivato.

- **Shadow Boost**: Consente di regolare la curva della gamma per migliorare le tonalità scure di un’immagine rendendo le scene e gli oggetti scuri più visibili.
  - **Dynamic Shadow Boost**: Consente di migliorare automaticamente le aree scure nelle scene, rendendo più facile individuare i nemici nascosti nelle aree scarsamente illuminate della mappa.
- **ASUS DisplayWidget Center**: Visualizza un codice QR per accedere alle informazioni su ASUS DisplayWidget Center.

2. Immagine

Configura le impostazioni dell'immagine.



- **Luminosità**: Regolare il livello di luminosità.
- **Luminosità uniforme**: Con la funzione abilitata, il sistema non regola la luminosità massima dello schermo quando lo schermo viene visualizzato in una dimensione diversa.
- **Contrasto**: Regolare il livello di contrasto.
- **Antisfarfallio OLED:** Progettato per migliorare l'esperienza visiva stabilizzando la frequenza di aggiornamento entro un intervallo specificato.

- La funzione OLED Anti-Flicker è supportata solo con frequenza di aggiornamento limitata.
- Questa funzione è disponibile solo quando la sorgente di ingresso è DisplayPort.

- **Impostazione HDR**: Impostare la modalità HDR su Gaming HDR, Cinema HDR, Console HDR, DisplayHDR 400 True Black, HDR regolabile o Dynamic Brightness Boost.
  Se l'impostazione è su **HDR regolabile**, la curva HDR PQ verrà influenzata.



- La seguente funzione viene disabilitata quando si attiva HDR.
  - ELMB
  - GameVisual
  - Shadow Boost
  - Contrasto
  - Filtro luce blu
  - Colore
  - Gamma
  - Saturazione
  - Risparmio energetico
  - Spazio col display
  - Saturazione sei assi
  - Cecchino
  - Luminosità uniforme

- **Controlli**: Seleziona le proporzioni e regola la posizione dello schermo.



- La seguente funzione viene disabilitata quando si attiva Controllo aspetto:
  - ELMB

- **Filtro luce blu**: Riduce il livello di energia della luce blu emessa dalla luce blu nociva.
  - **OFF**: Nessuna modifica.
  - **Livello 1~4**: Maggiore è il livello, minore è la diffusione di luce blu. Quando si attiva Filtro luce blu, vengono automaticamente importate le impostazioni predefinite della Modalità Racing.
    - Tra Livello 1 e Livello 3, la funzione Luminosità è configurabile dall'utente.
    - Livello 4 è un'impostazione ottimizzata. La funzione Luminosità non è configurabile dall'utente.



- La funzione **ELMB** è disabilitata quando si attiva **Filtro luce blu**:
- Il monitor utilizza un pannello a luce blu bassa ed è conforme a TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution in modalità di ripristino impostazioni predefinite.



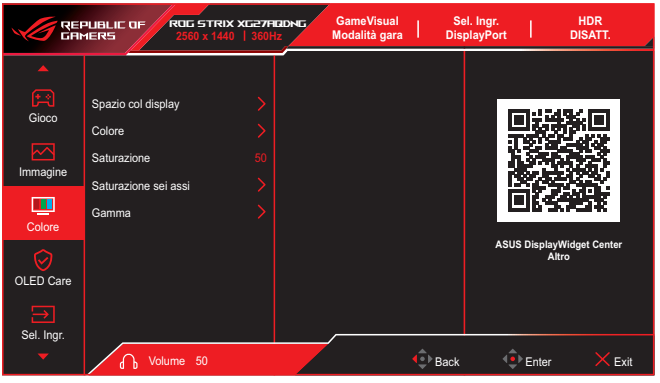
Fare riferimento alle indicazioni di seguito per ridurre l'affaticamento degli occhi:

- In caso di lavoro prolungato, gli utenti devono allontanarsi dal display per delle pause. Si consiglia di fare brevi pause (almeno 5 minuti) per ogni ora di lavoro continuativo al computer. Fare pause brevi e frequenti è più efficace di un'unica pausa di durata maggiore.
- Per ridurre l'affaticamento e la secchezza degli occhi, gli utenti devono riposarli mettendo a fuoco periodicamente degli oggetti che sono distanti.
- Gli esercizi degli occhi aiutano a ridurne l'affaticamento. Ripetere spesso questi esercizi. Se l'affaticamento degli occhi continua rivolgersi a un medico. Esercizi per gli occhi: (1) Guardare verso l'alto e verso il basso ripetutamente (2) Ruotare lentamente gli occhi (3) Muovere gli occhi in diagonale.
- La luce blu con elevata energia può provocare affaticamento degli occhi e degenerazione maculare senile (AMD). Filtro per la luce blu 70% (max.) per ridurre la luce blu nociva ed evitare la sindrome da visione al computer (CVS).

- **VividPixel**: Migliora il contorno dell'immagine visualizzata e genera immagini di alta qualità sullo schermo.

3. Colore

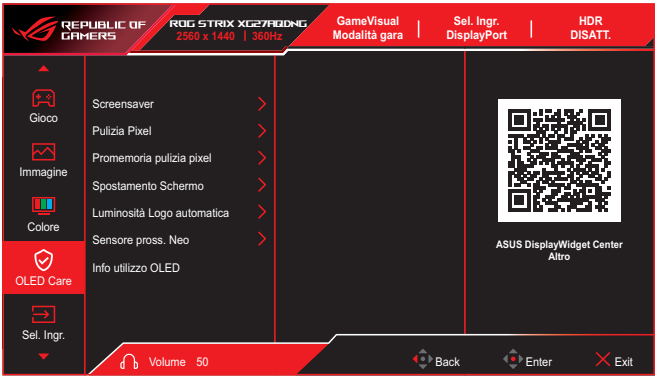
Configura le impostazioni di colore dell'immagine.



- **Spazio col display**: Seleziona lo spazio colore di uscita del colore del monitor.
- **Colore**: Contiene 8 modalità tra cui 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K e la modalità Utente.
- **Saturazione**: Regolare il livello di saturazione.
- **Saturazione sei assi**: Regola la saturazione per R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma**: Permette di impostare la modalità colore su 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 e 2,6.

4. OLED Care

Configurare le impostazioni di protezione dello schermo.



- **Screensaver**: Abilita/disabilita la funzione screensaver. La luminosità dello schermo diminuisce automaticamente quando non ci sono modifiche sullo schermo.
- **Pulizia Pixel**: Calibra eventuali problemi che possono sorgere sullo schermo quando il monitor è acceso da molto tempo. Il processo richiede circa 4 minuti. Questa funzione si attiva automaticamente allo spegnimento del monitor. Non scollegare il cavo di alimentazione mentre è in corso. Se si accende il monitor, Pulizia Pixel cessa di funzionare.
- **Promemoria pulizia pixel**: Imposta un promemoria per consentire all'utente di eseguire Pulizia Pixel.

Lo schermo potrebbe presentare irregolarità e effetto di permanenza dell'immagine a causa delle caratteristiche OLED durante l'uso iniziale o in caso di riutilizzo dopo un lungo periodo di tempo. Si consiglia di eseguire la funzione Pixel Cleaning mentre si accende il monitor per evitare il fenomeno.

- **Spostamento Schermo**: Seleziona il livello di spostamento dello schermo per evitare la persistenza dell'immagine nel pannello dello schermo.
- **Luminosità Logo automatica**: Abilita questa funzione per consentire al sistema di regolare automaticamente la luminosità del logo per correggere potenziali problemi di qualità dell'immagine.

- **Sensore pross. Neo**: Se la funzione è abilitata e il sistema non rileva la presenza di oggetti entro 60 cm – 120 cm (a seconda della selezione) nel tempo preimpostato, il monitor applica Schermo spento.
  Il tempo di spegnimento dello schermo può essere impostato su 5 minuto, 10 minuti o 15 minuti.
  - **Mod. personalizzata**: Consente agli utenti di personalizzare la distanza di rilevamento del sensore di prossimità Neo. Si consiglia di impostare la distanza entro 120 cm. Dopo un periodo di tempo impostato, il monitor applica Schermo spento.

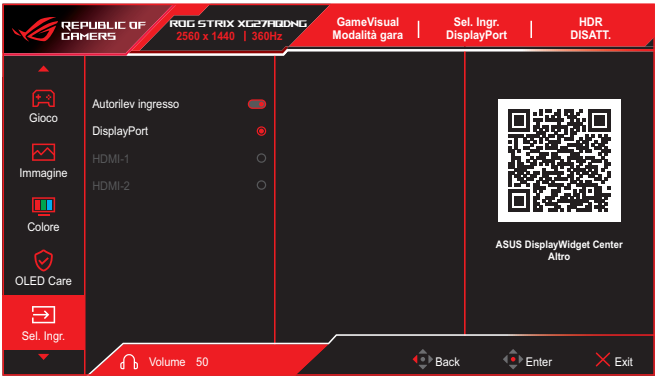


- L'angolazione e il posizionamento del sensore del monitor potrebbero influire sui risultati di rilevamento del segnale.
- Prima di utilizzare il sensore, assicurarsi che la finestra del sensore sia pulita e priva di sporcizia e che non sia coperta da oggetti.
- Prima dell'uso, spruzzare acqua pura sul panno in microfibra incluso e pulire la finestra del sensore della targhetta del logo.
- Se il sensore non rileva alcun movimento nel relativo raggio di rilevamento durante il tempo di impostazione, lo schermo esegue lo spegnimento dello schermo e visualizza una schermata nera per proteggere lo schermo ed evitare il burn-in, che è un fenomeno normale.
- Si consiglia ai giocatori di disattivare questa funzione durante le attività quasi statiche per evitare che il sensore non rilevi alcun movimento nel relativo raggio, il che potrebbe causare la visualizzazione di una schermata nera sullo schermo e influire negativamente sull'esperienza utente.

- **Info utilizzo OLED:** Registrare il numero di volte in cui è stata eseguita la pulizia dei pixel e visualizzare le informazioni sull'intervallo di pulizia dei pixel.

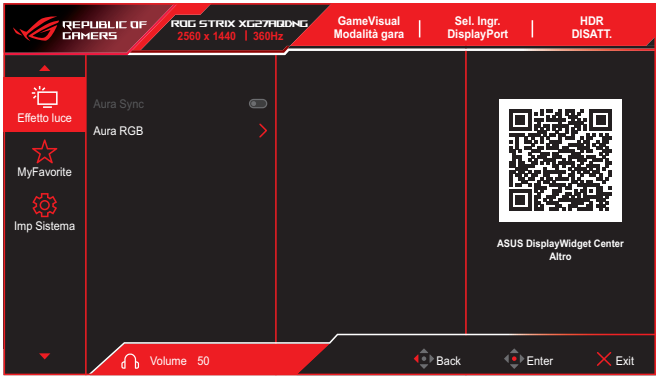
5. Sel. Ingr.

Seleziona la sorgente di ingresso desiderata e attiva o disattiva la funzione Rilevamento automatico dell'input. La sorgente di ingresso del monitor non viene commutata automaticamente quando la funzione Rilevamento automatico dell'input è disabilitata.



6. Effetto luce

Configurare l'effetto di illuminazione per il coperchio posteriore e il coperchio base.



- **Aura Sync**: Consente di attivare o disattivare la funzione Aura Sync che soncronizza l'effetto luminoso AURA RGB su tutti i dispositivi supportati.

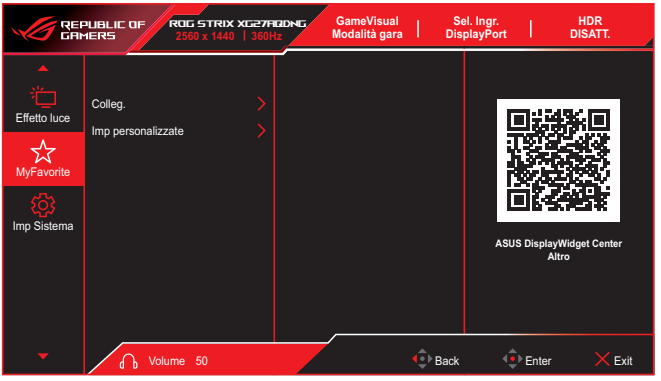
  La funzione **Aura RGB** verrà disattivata quando **AURA Sync** è attivato.

- **Aura RGB**: Si può selezionare tra cinque colori vivi: **Arcobaleno**, **Ciclo colore**, **Statico**, **Lampeggio**, **Strobo** e **DISATTIVA**. È possibile cambiare manualmente il colore R/G/B/C/M/Y per **Statico**, **Lampeggio** e **Strobo** modes.

  La funzione **Aura Sync** verrà disattivata quando **AURA RGB** è attivato.

7. MyFavorite

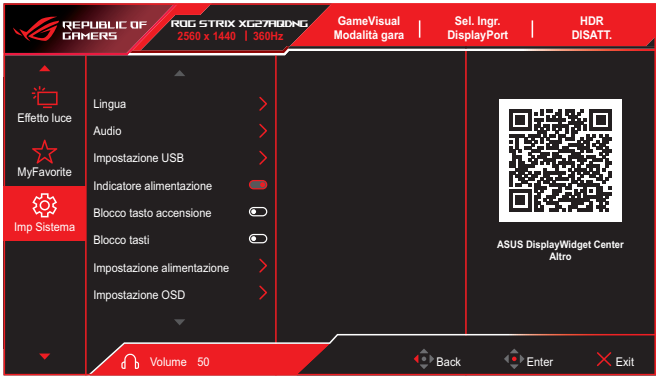
Assegna una funzione al tasto di scelta rapida, salva le configurazioni di sistema correnti o ripristina la configurazione di sistema.



- **Colleg.**: Assegna una funzione per il tasto di scelta rapida designato.
- **Imp personalizzate**: Carica/salva tutte le impostazioni sul monitor.

8. Imp Sistema

Regola le configurazioni del sistema.



- **Lingua**: Seleziona la lingua del menu OSD.
- **Audio**: Configura le impostazioni audio.
  - **Volume (Uscita cuffie)**: Regolare il livello del volume.
  - **No audio**: Abilita/disabilita la funzione No audio.
- **Impostazione USB**: Configurare le impostazioni della porta USB.
  - **USB Hub**: Consente di impostare la disponibilità dell'hub USB durante lo standby.
- **Indicatore alimentazione**: Accende/spegne l'indicatore LED d'alimentazione.
- **Blocco tasto accensione**: Disabilita/abilita il tasto di alimentazione.
- **Blocco tasti**: Permette di disabilitare tutti i tasti funzione. Tenere premuto il tasto giù per oltre cinque secondi per annullare la funzione di blocco tasti.
- **Impostazione alimentazione**: Seleziona la modalità di impostazione alimentazione.
  Se l'impostazione è su **Modalità performance**, si potrebbe verificare un aumento del consumo energetico. D'altra parte, se l'impostazione è su **Mod. risp. energia**, potrebbe causare prestazioni di luminanza limitate.
- **Impostazione OSD**: Configura le impostazioni del menu OSD.
  - **Posizione-OSD**: Imposta la posizione del menu OSD.
  - **Tempo attesa OSD**: Regola il timeout OSD.

- **Trasparenza**: Regola lo sfondo del menu OSD da opaco a trasparente.
- **DDC/CI**: Abilita/disabilita la funzione DDC/CI.



L'opzione DDC/CI può essere regolata quando VRR è disattivato.

- **Streaming DisplayPort**: Compatibilità con la scheda grafica. Selezionare DisplayPort 1.2 o DisplayPort 1.4 in base alla versione DP supportata dalla scheda grafica.
- **Supporto DSC**: Abilita/disabilita la funzione DSC (Display Stream Compression).
- **Sinc. Alimentazione ASUS**: Consente il controllo di accensione/spegnimento della console o del decoder, ad esempio Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch, mediante il monitor. L'impostazione predefinita è **OFF**. Se il monitor è acceso, il dispositivo sorgente CEC si accende automaticamente e viceversa. Se il dispositivo sorgente CEC è acceso, il monitor si accende automaticamente.
- **Informazioni**: Visualizza le informazioni del monitor.
- **Regola Tutto**: Selezionare **Sì** per ripristinare tutte le impostazioni sui valori predefiniti.

3.2 Aura

Aura è il sistema di illuminazione RGB controllato dal software **Armoury Crate**, supportato su dispositivi compatibili come monitor, schede madri, schede video e PC desktop. Con Aura puoi:

1. Regolare il colore dell'illuminazione RGB.
2. Selezionare diversi effetti di luce.
3. Calibrare i LED per una rappresentazione del colore più accurata.

Per attivare Aura:

1. Attiva **Aura Sync** nel menu OSD.
2. Collega il monitor al computer tramite la porta USB Tipo-B.
3. Installa **Armoury Crate**, quindi riavvia il computer.
4. Avvia **Armoury Crate** per gestire le impostazioni.

Panoramica delle funzionalità di Armoury Crate:

Controllo illuminazione: Personalizza colori e luminosità.

Effetti di luce: Supporto per effetti dinamici come respiro, flash e arcobaleno.

Controllo sincronizzazione: Sincronizza l'illuminazione su più dispositivi Aura.

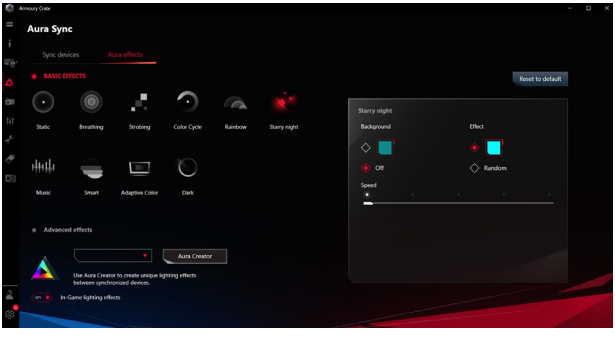
Calibrazione del colore: Affina i colori RGB.

Profili: Crea e salva profili per un cambio rapido.

Nota:

- Se la connessione USB Tipo-B viene scollegata, Aura sarà disabilitata. Per riprendere:
  1. Ricollega il cavo;
  2. Riavvia il computer.
- Per ulteriori informazioni, visitare: https://rog.asus.com/tag/aura-sync/

Di seguito è riportata la panoramica di questo programma.



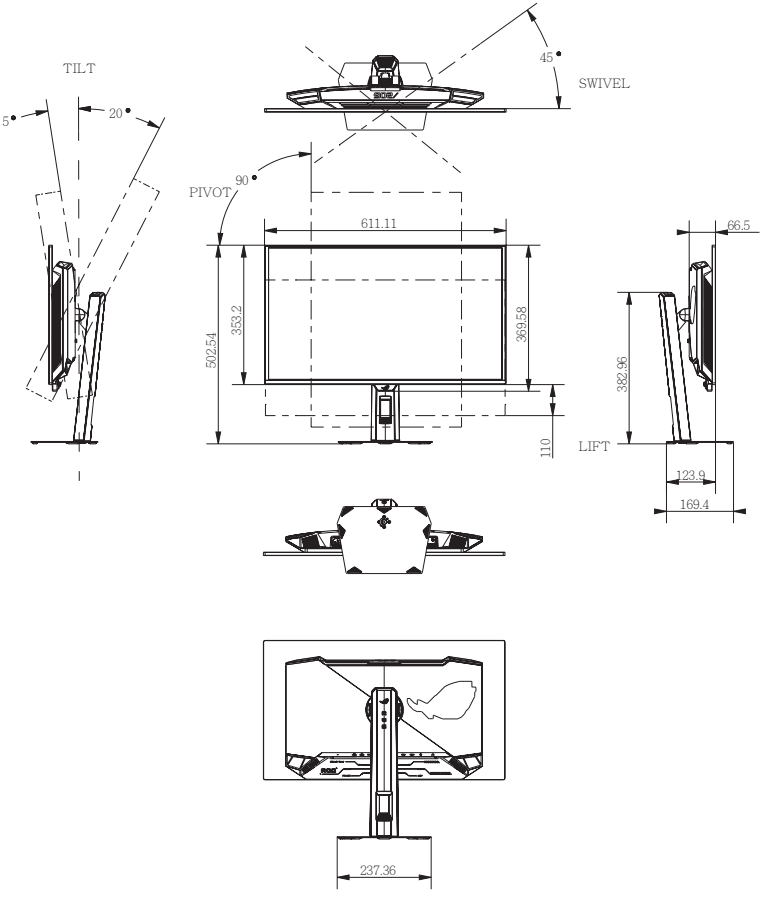
3.3 Specifiche

Tipo di pannello	360Hz
Dimensioni del pannello	26,5”
Risoluzione massima	2560 x 1440
Luminosità	250 nit (tip.)
Rapporto di contrasto	1,5M:1
Angolo di visione (O/V)	178°(H) / 178°(V)
Colori dello schermo	10 bit
Tempo di risposta	0,03 ms
Selezione della temperatura colore	9 modalità (GameVisual: Scenario, Gara, Cinema, RTS/RPG, FPS, sRGB Cal, MOBA, Visione notturna, Utente)
Ingresso analogico	No
Ingresso digitale	DisplayPort v1.4 x1 HDMI v2.1 x2 USB Type-A x2 USB Type-B x1
Connettore cuffie	Sì
Uscita SPDIF	No
Altoparlante (integrato)	No
Porta USB3.2 Gen 1	Downstream: USB tipo A x2 (5 V/0,9 A) Upstream: Porta USB tipo B x1
Porta USB2.0	No
Colore	Nero
LED alimentazione	Rosso (acceso) Arancione (standby)
Inclinazione	Da -5° a 20°
Rotazione	±45°
Perno	±90°
Regolazione dell’altezza	Da 0 a 110 mm
Montaggio su parete VESA	100 x 100 mm
Dispositivo di sicurezza Kensington	Sì
Tensione nominale	100-240 V CA, 50/60 Hz
Consumo energetico	Accensione: < 60 W** Risparmio energia: < 0,5 W Spegnimento: < 0,3 W
Temperatura (operativa)	Da 0˚C a 40˚C
Temperatura (Non operativa)	Da -20˚C a 60˚C

Dimensioni (L x A x P)	611,1 (L) x 395,2 (A) x 169,4 (P) mm (con supporto, inferiore) 611,1 (L) x 502,5 (A) x 169,4 (P) mm (con supporto, superiore) 611,1 (L) x 369,6 (A) x 66,5 (P) mm (senza supporto)
Dimensioni dell'imballaggio (L x A x P)	860 x 500 x 163 mm
Peso	4,6±0,5 KG (senza supporto) 6,6±0,5 KG (con supporto) 9,2±0,5 KG (lordo)
Multilingua	23 lingue (Inglese, Francese, Tedesco, Spagnolo, Italiano, Olandese, Russo, Polacco, Ceco, Croato, Ungherese, Romeno, Portoghese, Turco, Cinese Semplificato, Cinese Tradizionale, Giapponese, Coreano, Persiano, Tailandese, Indonesiano e Ucraino, Vietnamita)
Conformità e standard	cTUVus, FCC, ICES-003, FDA, CB, CE, ErP, UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, CEL, BSMI, RCM, AU_MEPS, VCCI, PSE, J-MOSS, RoHS, WEEE, Windows 10/11 WHQL, KC, KCC, E-STANDBY, PSB, VN_MEPS, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, CEC, SIOC

*** Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.**
**** Misurazione della luminosità dello schermo di 200 nit senza connessione audio/USB/Lettore di schede.**

3.4 Dimensioni esterne



3.5 Funzioni OSD abilitate e non disponibili

Funzione abilitata	Funzioni non disponibili
Frequenza di aggiornamento variabile	ELMB
ELMB	Frequenza di aggiornamento variabile, luminosità uniforme, controllo dell'aspetto, filtro luce blu, luminosità automatica del logo, impostazione HDR, Sniper
HDR	ELMB, Sniper, GameVisual, Shadow Boost, Luminosità, Luminosità uniforme, Contrasto, Filtro luce blu, Spazio colore del display, Temp. colore, Saturazione, Sei-saturazione, Gamma, Risparmio energetico
Controllo dell'aspetto	ELMB
Filtro Luce Blu	ELMB, Luminosità uniforme
Aura Sync	Aura RGB
Aura RGB	Aura Sync
Pulizia pixel	Monitor non disponibile per circa 6 minuti
OLED Anti-Flicker	ELMB
Luminosità uniforme	ELMB, Filtro luce blu

3.6 Risoluzione dei problemi (FAQ)

Problema	Possibile soluzione
Il LED di alimentazione non è attivo	• Premere un tasto per controllare se il monitor è in modalità ATTIVO. • Controllare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente al monitor e alla presa di rete. • Controllare la funzione **Indicatore alimentazione** nel menu principale OSD. Selezionare “ATTIVO” per attivare il LED d’alimentazione.
Come impostare la frequenza di aggiornamento del monitor al valore più alto indicato nelle specifiche del monitor?	• Considerazioni per il gaming: Assicurarsi che i titoli a cui si sta giocando supportino l'intervallo. • GPU: Si consiglia di utilizzare una scheda grafica NVIDIA RTX serie 40 o AMD RX serie 7000. • CPU: Si consiglia di utilizzare una CPU Intel di 14ª generazione o AMD Ryzen serie 7000 o successiva.
Il LED di alimentazione si accende in rosso e non appare alcuna immagine sullo schermo	• Controllare che il monitor ed il computer siano accesi. • Assicurarsi che il cavo del segnale sia collegato correttamente al monitor e al computer. • Ispezionare il cavo del segnale e assicurarsi che nessuno dei piedini sia piegato. • Collegare il computer con un altro monitor per controllare che il computer funzioni correttamente.
Immagine su schermo troppo chiara o scura	• Regolare le impostazioni di **Contrasto** e **Luminosità** utilizzando il menu OSD.
L’immagine sullo schermo sobbalza o nell’immagine è presenta una forma d’onda	• Assicurarsi che il cavo del segnale sia collegato correttamente al monitor e al computer. • Spostare i dispositivi elettrici che potrebbero causare interferenze elettriche.
L’immagine sullo schermo presenta difetti di colore (il bianco non sembra bianco)	• Ispezionare il cavo del segnale e assicurarsi che nessuno dei piedini sia piegato. • Eseguire **Regola Tutto** usando il menu OSD. • Selezionare la temperatura colore appropriata (**Temperatura di colore**) utilizzando il menu OSD.
Il contenuto HDR non viene riprodotto correttamente	• Assicurarsi che la sorgente di ingresso supporti riproduzione HDR (con impostazioni di sistema corrette e softwre più recente). • Assicurarsi che il contenuto HDR sia codificato.

Problema	Possibile soluzione
Il LED di alimentazione lampeggia continuamente (due volte al secondo), ma non c'è immagine (cavi e sorgente PC confermati normali).	• Modalità provvisoria del sistema: il monitor ha rilevato un'anomalia interna ed è entrato in modalità di protezione per prevenire potenziali danni hardware. • Assistenza tecnica richiesta: questa condizione non può essere risolta tramite le regolazioni standard dell'utente. Si prega di inviare o portare il monitor al Centro Assistenza per un'ispezione hardware e un'analisi dei registri.

3.7 Elenco temporizzazioni supportate

Temporizzazioni supportate

HDMI	DP
640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1280x750@60Hz	1280x750@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
3840x2160@24Hz	2560x1440@120Hz
3840x2160@25Hz	2560x1440@144Hz
3840x2160@30Hz	2560x1440@180Hz
3840x2160@50Hz	2560x1440@360Hz
3840x2160@60Hz	1920x1080@240Hz
3840x2160@100Hz	1920x1080@360Hz
3840x2160@120Hz	
2560x1440@120Hz	
2560x1440@144Hz	
2560x1440@180Hz	
2560x1440@360Hz	
1920x1080@240Hz	
1920x1080@360Hz	


REPUBLIC OF
GAMERS